

Si tu es concerné·e par les migrations et l'exil, ouvre la fleur !

Règle du jeu.

La personne qui est sur le stand mène le jeu. Le jeu se présente avec les fenêtres fermées. Le jeu se joue seul ou à plusieurs. Il est plus facile d'avoir deux personnes pour mener le jeu pour pouvoir noter ce qui est dit.

- **La personne qui joue** tire le dé, elle ouvre la fenêtre correspondante et lit son contenu.
- **La personne qui mène le jeu** lui demande qu'évoque ce qui est écrit. Elle note ses remarques, ses réflexions sur le sujet. Elle ne trie pas le contenu.
- **Un échange s'engage.** On peut aborder des situations rencontrées par les personnes présentes.
- **La personne qui mène le jeu** demande à la personne qui joue d'ouvrir la fenêtre centrale (celle qui n'a pas de numéro). Elle lui demande si elle veut rajouter quelque chose qui lui paraîtrait important. Il se peut que la personne qui joue souhaite ouvrir d'autres fenêtres...

On peut éventuellement **remettre à la personne qui joue** le projet « Vivier solidaire » où elle trouvera ce qui est inscrit dans les autres pétales de la fleur.

Éventuellement aussi lui remettre le répertoire « Vivier Solidaire ».



Préparation du jeu :

Pour préparer le jeu, il suffit d'imprimer les trois fichiers pdf sur du papier assez rigide : un grand jeu dessus, un grand jeu dessous, règle jeu.

Ensuite il faut découper au cutter les bulles dans un grand jeu dessus (voir photo)



Enfin coller le dessus sur le dessous en prenant soin de ne pas coller les fenêtres.